# Zasady rozliczania zajęć laboratoryjnych PJC-2

Zajęcia laboratoryjne z przedmiotu Programowanie w języku C – 2, podzielone zostały na trzy tematy:

* Wskaźniki
* Biblioteki Dynamiczne
* Listy wiązane

Każdy z studentów musi wykonać zadanie projektowe polegające na implementacji programu podobnego do *sendip*. Dokładny opis zadań został przedstawiony w instrukcji laboratoryjnej.

## Obecność na zajęciach

Dopuszcza się jedną nieobecność studenta w ramach zajęć. W przypadku gdy student wykona wszystkie zadania laboratoryjne oraz obroni projekt, a w planie dalej są zajęcia, zostaje on z tych zajęć zwolniony.

## Zaliczenie zadań laboratoryjnych

Każdy ze studentów wykonuje zadania laboratoryjne samodzielnie. Po wykonaniu każdego z zadań student zgłasza wykonanie prowadzącemu. Prowadzący zajęcia sprawdza poprawność wykonanego zadania. W przypadku błędów wskazanych przez prowadzącego należy je poprawić i ponownie zgłosić wykonanie do prowadzącego. Po zaliczeniu zadania student przechodzi do realizacji kolejnego. Po zaliczeniu wszystkich zadań laboratoryjnych student przechodzi do realizacji zadania projektowego.

## Zaliczenie zadania projektowego

### Realizacja projektu

Każdy ze studentów wykonuje zadanie projektowe samodzielnie. **W przypadku wykrycia plagiatu prowadzący zgodnie z Regulaminem Studiów zobowiązany jest przekazać informację do Dziekana o złamaniu Regulaminu Studiów.** Projekt realizowany jest podczas zaplanowanych zajęć laboratoryjnych. Na koniec każdego z laboratoriów student aktualizuje wersję w systemie kontroli wersji (github lub podobne). Dopuszcza się możliwość realizacji projektu poza zajęciami laboratoryjnymi, działania takie powinny być udokumentowane w postaci wpisów w systemie kontroli wersji.

### Obrona projektu

Każdy ze studentów zobowiązany jest do obrony wykonanego przez siebie programu. Na początku student prezentuje historię projektu na platformie kontroli wersji. W ramach obrony prowadzący zadaje **3 pytania** odnośnie wykonanego programu. Pytania te mogą dotyczyć zarówno kodu napisanego przez studenta jak i funkcji systemowych (socket, perror itp.) wykorzystywanych w programie. W przypadku pozytywnego zaliczenia projektu, student zobowiązany jest do umieszczenia kodu programu w postaci archiwum **zip**, w systemie DMS (<http://jkrygier.wel.wat.edu.pl/bd.html>). Dopiero po umieszczeniu archiwum, ocena zostanie wpisana do systemu USOS.

### Terminy obron projektów

Każdy ze studentów ma **trzy** możliwości podejścia do obrony projektu.

Pierwszy termin wyznaczany jest przez ostatnie zaplanowane zajęcia laboratoryjne – pierwszy termin USOS.

Drugi termin zostanie wyznaczony przez prowadzącego w sesji poprawkowej – drugi termin USOS.

Trzeci termin zostanie wyznaczony przez prowadzącego podczas trwania następnęgo semestru – trzeci termin USOS.